



**Datele de contact sunt contra cost. Detalii aici: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>**

# Fullstack Developer, Unity Developer

## Despre mine

Разработчик с богатым опытом работы в маленьких и больших командах, создавая коммерческие проекты в различных IT направлениях, таких как приложения для платформ Android, iOS, Windows и Web. В процессе работы использую различные технологии и интегрирую SDK.

Знания языков программирования:

- Javascript/Typescript, C#, PHP, SQL
- HTML 5, CSS, SCSS

Опыт работы с графическими инструментами:

- 3DSMax, Photoshop, Figma (графический дизайн 2D/3D)

Архитектуры и принципы разработки:

- Объектно-Ориентированное Программирование;
- Парадигмы программирования: структурное, функциональное, ООП;
- Модульное программирование с использованием принципов SOLID, KISS, YARN;
- Паттерны проектирования: MVC, ECS;
- Типы API: REST API, GraphQL API, WebSockets API, а так же принцип CRUD.

Уверенные знания технологий:

- Vue 2.0/3.0 (Vuex, Hooks, Composition API, Provide/Inject)
- Unity (Zenject, UI, Scriptable Object, Addressable, Custom Editor)

В процессе изучения:

- Docker
- React, Redux (хороший уровень)
- Node.js (Express.js, Nest.js)
- .Net Core
- Angular (основы структуры компонентов и декораторов, готов изучать дальше)

В данный момент работаю фрилансером для двух компаний, однако активно ищу возможность перейти на официальную работу, так как в текущих проектах нет достаточного роста. Ищу долгосрочное сотрудничество с компанией, готов развиваться в сторону Fullstack Senior-разработчика!

Недавно завел активный Git, где буду размещать проекты. К сожалению, многие реальные проекты не могу показать из-за подписанных NDA, но некоторые могу продемонстрировать при встрече.

Мой Git:

- 👤 40 ani
- ♂ Masculin
- 📍 Chişinău
- 💰 40 000 MDL

in

## TOP Competențe

- **CSS** · 6 ani
- **HTML** · 6 ani
- **WordPress** · 6 ani
- **Vue.js** · 6 ani
- **JavaScript** · 6 ani
- **JQuery** · 5 ani

## Preferințe

- Full-time
- În locația angajatorului
- Hibrid (Oficiu/Acasă)

## Limbi

- **Română** · Elementar
- **Rusă** · Fluent
- **Engleză** · Mediu

## Competențe

- Angular
- Agile
- MVC
- SOLID
- OOP
- Laravel
- PHP

- CSS
- SCSS
- HTML5
- Cocos Creator
- Unity
- Redux
- Vuex
- React
- Vue.js
- TypeScript
- JavaScript
- C#

[https://bitbucket.org/nsv\\_sparta/workspace/repositories/](https://bitbucket.org/nsv_sparta/workspace/repositories/)

## Experiența profesională

### Fullstack Developer · Sparta Ink · Tel Aviv

*Martie 2023 - Prezent · 2 ani 1 lună*

- Разработка системы для настройки Landing страниц. Система разрабатывается в монолите с использованием Laravel, Vue, Vite.

- Создание Landing Страниц с использованием Vue.

- Работа с Wordpress и Elementor.

Competențe: Vue.js, Laravel, JavaScript, WordPress, Elementor, Adobe Photoshop, Figma, HTML5, CSS 3, SCSS, Vite

### Frontend Developer · affpower.com · London

*Mai 2018 - Prezent · 6 ani 10 luni*

Вёрстка и создание web-приложений используя Vue.js 3.0

Competențe: JavaScript, Vue.js

### Game Developer · IDDDQD · Санкт-Петербург

*August 2022 - Februarie 2023 · 7 luni*

Разрабатывал игру в CocosCreator (аналог Unity).

Competențe: JavaScript, TypeScript, Cocos Creator

### Unity Developer · Stellar Group

*Mai 2021 - Iunie 2022 · 1 an 2 luni*

Ведущий разработчик мобильной игры Match3. Данной игры в данный момент нет в магазинах для мобильных телефонов, но есть видео стороннего стримера:

<https://www.youtube.com/watch?v=6z-fE9l4Khc>

Для создания проекта использовался движок Unity, а так же такие дополнения к нему, как: Zenject, DoTween.

Для банка объектов использовалась технология ScriptableObject.

Из обязанностей:

- Создание архитектуры используя паттерн MVC и принципы SOLID.

- Разработка UI.

- Разработка Алгоритмов Геимплея.

- Оптимизация проекта, с использованием таких паттернов как Pool Objects, Структур, Garbage Collector, Unity Atlas Sprite.

В обязанности входили задачи по Разработке и Рефакторингу проекта.

Competențe: Unity, Zenject, C#

## Permis de conducere

Categoria: B

Cu automobil personal

## **Unity Developer** · Barbudi

*Noiembrie 2016 - August 2020 · 3 ani 10 luni*

Ведущий разработчик Unity для клиентской части игры в кости (казино игра по бросанию кубиков), которая портировалась под системы: Android, IOS и WebGL.

Competențe: Unity, WebGL, C#

## **Frontend Developer, Game Developer** · "Game Tech Group N.V."

*Iulie 2011 - Mai 2016 · 4 ani 11 luni*

Разработчик игр с использованием Flash: слоты, скретчи, рулетка, покер. Данную должность занимал до момента прекращения поддержки Flash-проигрывателя в браузере Chrome. Около 3 лет.

Программировал на Actionscript 2.0/3.0.

В дальнейшем занимался:

- Вёрсткой сайтов

- Программирование и поддержка: сайтов, лэндинг страниц, баннеров и мини-игр используя JQuery.

Competențe: Adobe Flash, HTML, CSS, JQuery, WordPress

## **Frontend Developer** · SMW-International

*August 2010 - Aprilie 2011 · 9 luni*

Вёрстка, программирование и поддержка: сайтов, лэндинг страниц, баннеров и мини-игр.

Competențe: HTML, CSS, JQuery

## **3D Designer** · 3DCorn

*Octombrie 2008 - Februarie 2010 · 1 an 5 luni*

Визуализация интерьеров и экстерьеров в среде 3DS Max / VRay.

Competențe: Autodesk 3DS Max

## **HTML** · DO:IT "Don Odin : Intelligence Team" молд-немецкая компания

*Februarie 2007 - Iunie 2008 · 1 an 5 luni*

Создание вёрстки для сайтов.

Competențe: HTML, CSS

## **Domeniul dorit**

- IT, Tech

## **Studii: Superioare**

**Universitatea de Stat din Moldova**

*Absolvit în: 2006*

Facultatea: Matematică și Informatică

Specialitatea: Программист